プロジェクトが大きくなっても慌てない! RAD Studioチーム開発の心得

第34回 エンバカデロ・デベロッパーキャンプ

長沢 智治 シニア エバンジェリスト





自己紹介

- アトラシアン株式会社 シニア エバンジェリスト
- 認定スクラムマスター
- 書籍の執筆・監訳
- スクー講師
- 大学や専門学校の非常勤講師











Borland





講演/現場訪問数

115

お会いした人数

3,460

基調講演を担当

Regional Scrum Gathering Tokyo 2017
DevOps Days Tokyo 2017









今秋、書き下ろしと監訳書を発売予定

郷 Schoo 5つのコースを担当

※ 今秋、書籍連動のコースを提供予定!



チーム開発

- チームとチーム開発
- 複雑な要求、設計、コード、ビルド、デプロイ
- プラクティスとテクノロジーが支えるチーム開発



チームとは



共通の目的

やり方を共有

フォロー関係

チーム開発とは



共通の目的

ビジネスの成功

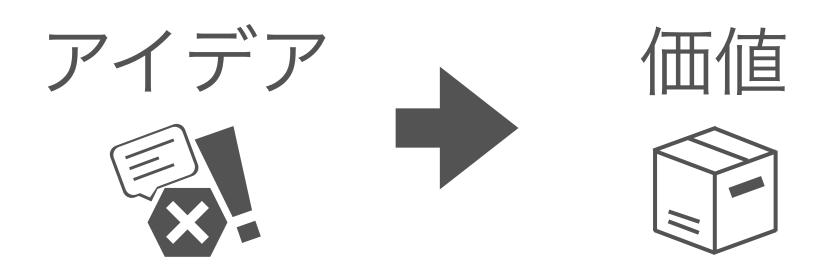
やり方を共有

プロセス

フォロー関係

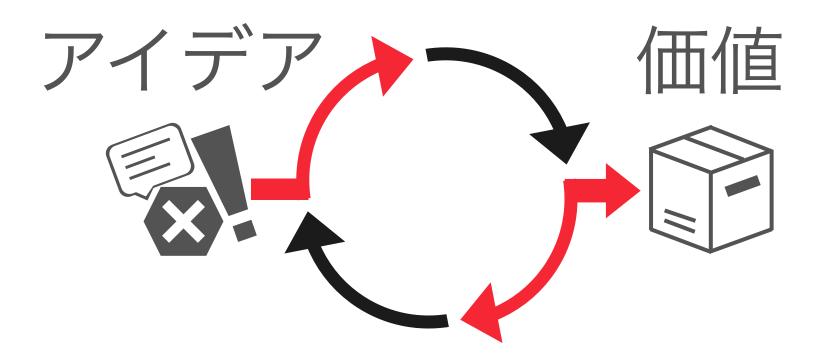
自律と熟達

ソフトウェア開発とは



一度でデリバリーするリスクと機会損失

ソフトウェア開発とは



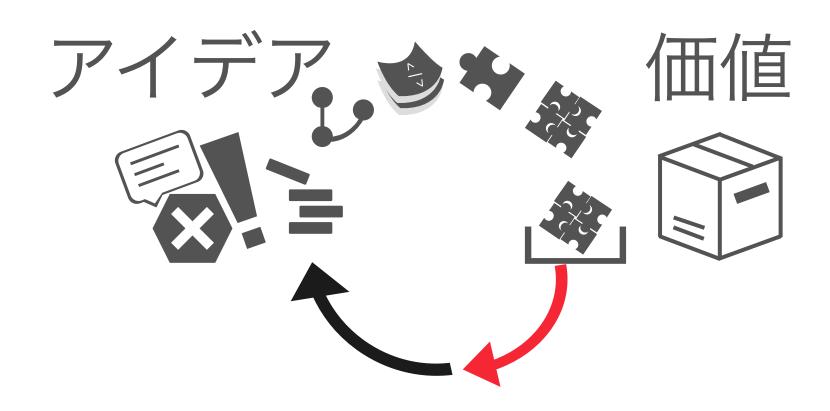
疎結合|継続的デリバリー|エンピリカル

MSA

DevOps

Agile

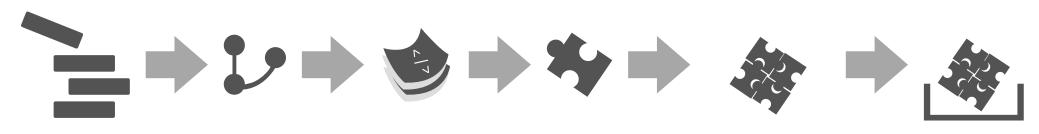
ソフトウェア開発は複雑



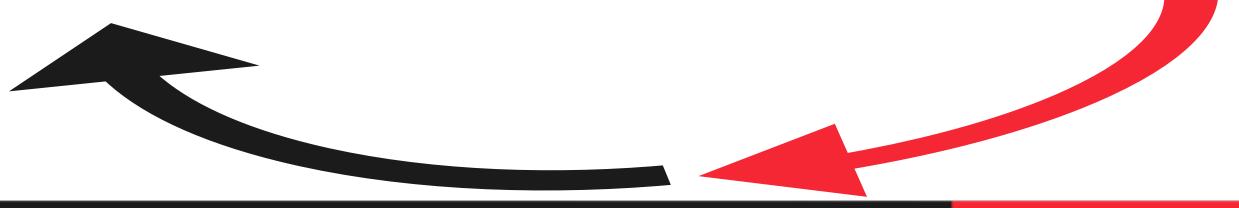
ソフトウェア開発は複雑

製.アイデア





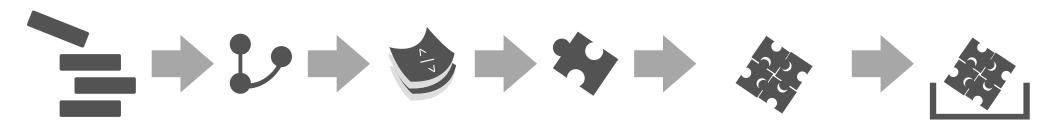
バックログ フィーチャ コード フィーチャ 動く 使える (PBI) ブランチ (変更セット) ビルド ソフトウェア ソフトウェア



ソフトウェア開発は複雑(ワケ)

製アイデア





バックログ フィーチャ コード フィーチャ 動く 使える (PBI) ブランチ (変更セット) ビルド ソフトウェア ソフトウェア













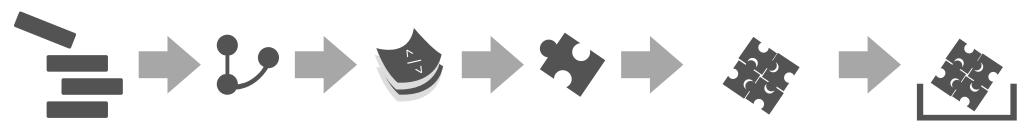




チーム開発で複雑さに立ち向かう

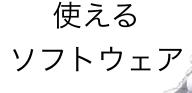






バックログ フィーチャ コード フィーチャ ブランチ (変更セット) ビルド ソフトウェア ソフトウェア (PBI)

動く



















チーム開発で複雑さに立ち向かう

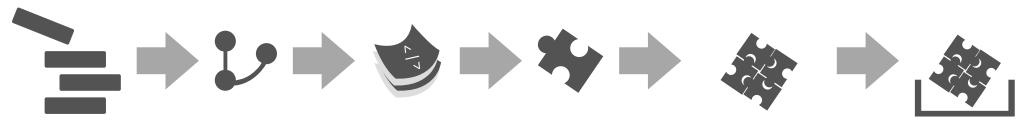


チーム開発で複雑さに立ち向かう



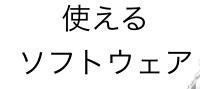
■アイデア





バックログ フィーチャ コード フィーチャ ブランチ (変更セット) ビルド ソフトウェア ソフトウェア (PBI)

動く













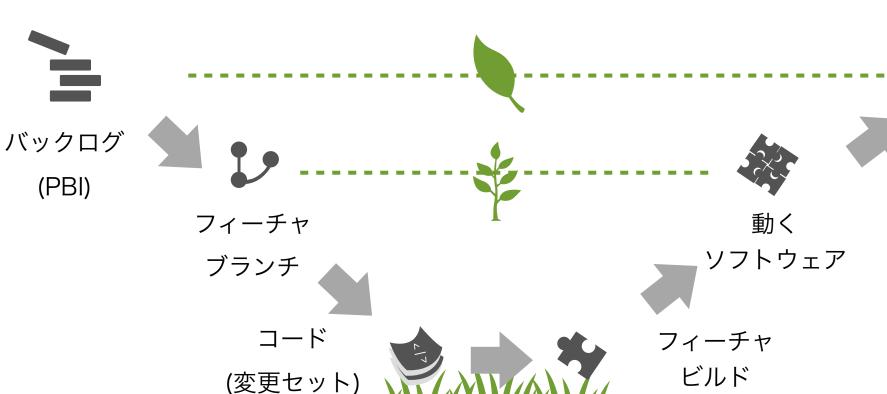














使える ソフトウェア



アイデア 継続的インテグレーション: リリースへの備え タスク To Do | Doing | Done バックログ 使える ソフトウェア (PBI) 動く フトウェア ビルド (変更セ









使える ソフトウェア



あなたの現場は Adaptive ですか?

Business Team Adaptive Architecture Code Tools

あなたの現場のツールは Adaptive ですか?

Adaptive Tools

Business

Team

Architecture

Code











THANKS!

www.embarcadero.com/jp

第34回 エンバカデロ・デベロッパーキャンプ



