

# ビーコンで位置検出！ BeaconFenceによる館内ナビシステム構築事例

第32回 エンバカデロ・デベロッパーキャンプ

Papyrus合同会社  
代表社員 吉田 弘

株式会社シリアルゲームズ  
取締役 細川 淳



# ■はじめに

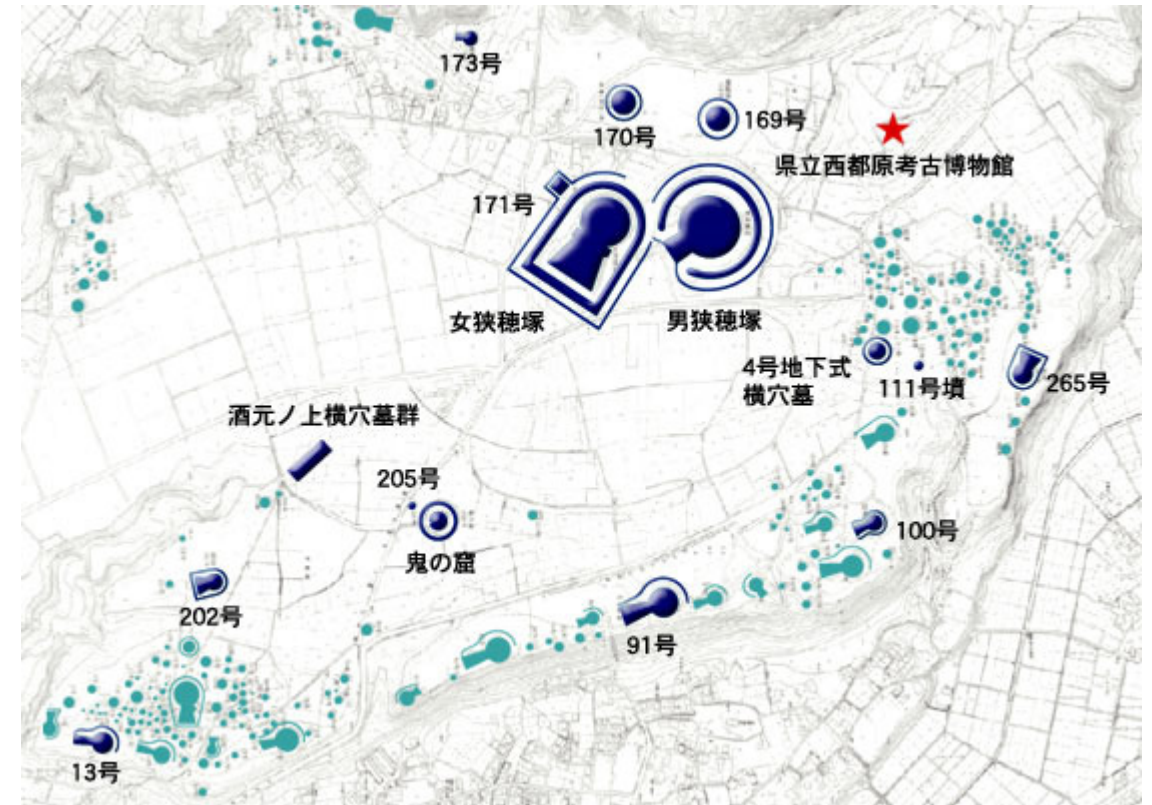
# アジェンダ

1. 西都原考古博物館の紹介
2. BeaconFence の選定
  - 西都原考古博物館が、かかえていた問題
  - BeaconFence
  - Beacon の設置：問題点
  - Beacon の設置：解決策
3. アプリの作成
  - コンポーネントの作成
  - AppStore 申請
4. アプリの効果

# ■西都原考古博物館の紹介

# 西都原古墳群の紹介

特別史跡西都原古墳群は、宮崎県のほぼ中央、一ツ瀬川の右岸、西都市街地の西の通称「西都原台地」とその周辺の間台地や沖積地にあり、その範囲は南北4.2km・東西2.6kmに及んでいる。指定面積は58haを超える。



※西都原考古博物館のウェブページより引用



# 西都原古墳群の紹介

西都原古墳群は、3世紀末から7世紀にかけて築造され、その数は、陵墓参考地の男狭穂塚・女狭穂塚を加えた319基である（内訳は、前方後円墳31基、方墳2基、円墳286基）。古墳の分布と築造年代等により10～13の小群に分けられる。また、古墳群には、墳丘をもつ古墳に加えて、南九州に特有の地下式横穴墓や全国に広く分布する横穴墓が混在する。



※西都原考古博物館のウェブページより引用



# 西都原考古博物館

- 宮崎県立西都原考古博物館は、考古学専門のフィールドミュージアムとして、2004（平成16）年4月に開館した。博物館は、常に新しい情報を提供する「常新展示」と、誰にでもやさしい「ユニバーサルデザイン」の徹底を基本とし、来館者自らが主体的に学ぶことを導く。



※西都原考古博物館のウェブページより引用

# ユニバーサルデザイン 1

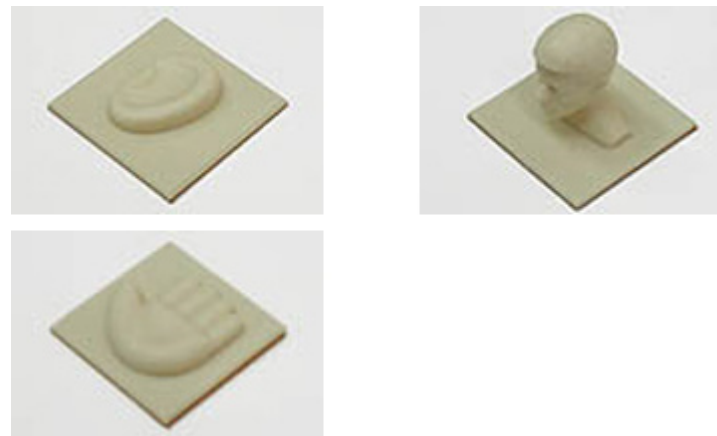
## ■触察マップ



## ■ハンズオン展示



## ■触察ピクト



手すりに配置





# ユニバーサルデザイン2



展示室約100か所に赤外線により案内をしています。  
開館時から、日本語、英語、中国語、韓国語に対応  
特徴は、資料のガイドだけでなく、展示室内にある階段  
3か所に対して進行方向に対して「下りの階段があります  
す。」「登りの階段があります。」とガイドができます。  
開館からすでに12年が経ち機器の老朽化が見だってきた。  
追加交換するには、基盤から作り直さないといけない。

# 展示室案内

この廊下により、1階から地下展示室に降りている。多くの人が地下に降りている事に気が付かず、エレベーターの階数を間違える。





展示室の壁は、プロッターによる印刷 展示変更に対応。

展示室内は鉄骨で区切りられている。





展示室の説明は日本語

すべてを多言語に表示するスペースがない。





展示室から収蔵庫が見る事ができ、学芸員の作業風景を見る事ができる。



多くの鉄骨が張り巡らされているのがわかりますでしょうか。



# 西都原考古博物館の特徴

- ユニバーサルデザインが徹底されている
- 地下展示室（50m×30m）は見学ルートを設定せず自由に見れるような配置をしている。
- デザイン重視である。
- 今までは、音声ガイドのみ4カ国語に対応している。

## ■ BeaconFence の選定



# 西都原考古博物館が抱えていた問題

- 展示室内の日本語を多言語に対応（多言語を表示するスペースがない）
- 順路がない
  - 順路がないため、動線が不確定
  - MAPが有っても現在地がわからない。
- デザインに重きを置いている
  - 出口・トイレなどのアイコンを置くのが難しい
  - 出口間際に一か所
- これらの特徴により次の問題が起きていた
  - 訪問者が道に迷う（同じ展示を何度も見たり）
  - トイレに迷う
  - 出口に迷う

## 西都原考古博物館が抱えていた問題

- 問題のほぼすべては、迷う事にある
- **解決方法はマップの提供**
  - リアルタイムマップが望ましい

⇒リアルタイムマップを実装するために  
BeaconFence を採用することとなった

# BeaconFence

- エンバカデロ・テクノロジーズが開発するビーコンによる位置検出技術
- ビーコンが3点以上あれば測位できる



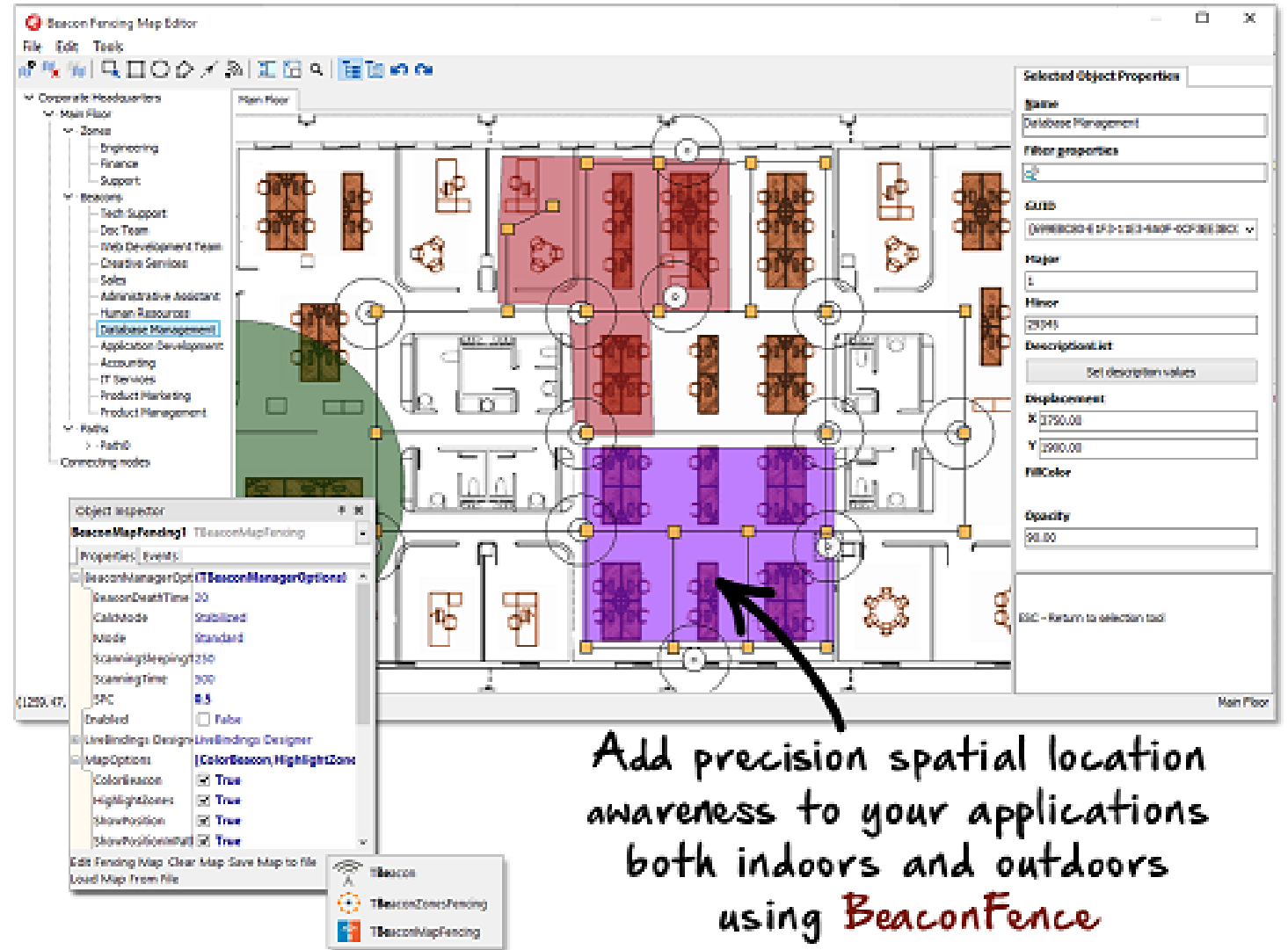
# BeaconFence

## Map Editor

- Beacon設置位置
- 検知プログラム

を効率的に入力・修正可能

ただし！  
Map Editor は発展途上...





## Beacon の設置 : 問題点

- 施設が作りこまれすぎていて、電波を反響してしまっているものが多い！
- レイアウトが入り組んでいるので、ビーコンの配置をできる場所が限られる
- ガラス面や壁の穴などで、ビーコンを設置してからじゃないと電波の状況がわからない

## Beacon の設置 : 問題点

- 目立ちにくいところへの配置も考慮しなければならぬ
- スロープなどの細かい場所も判定できる配置を検討する必要があった

## Beacon の設置 : 問題点

- ビーコンを配置してからレイアウトに影響されて、ビーコンを移動することが多かった。
- 無尽蔵にビーコンを配置できるわけではないので、バランスも必要。

## Beacon の設置 : 解決策

- Beacon設置場所
  - 「天井に4つ配置したら非常に安定する」を見出すまでに、かなり苦勞しました。
- 隣のエリアのBeaconが近い場合
  - 天井に4つ配置すると、引っ張り合いに勝てる



## Beacon の設置 : 解決策

- 個数が多すぎると Android の特定機種が乱心する。
  - 個数が多すぎると CPU が振り切るのが原因だった
  - 現在位置算出ロジックを自作ロジックに切り替えることにより改善（自作ロジックは相対的にCPU消費が少なかった。）
- 館内の端などに検知させたい場合には、そこに優先的にBeaconを配置！

## Beacon の設置 : 解決策

- マップの更新
  - アプリはおいそれと更新できないので、マップ更新の仕組みを実装
  - サーバからマップをダウンロード

# ■ アプリの作成

# アプリ作成開始時の問題点

- 4月1日のアプリ公開は変えられない！
  - iOS の申請を考えると少なくとも 3月中旬には完成しないと！
  - ビーコンのチェックは現地のみ！
    - おいそれとチェックできない！
  - リアルタイム・カメラ機能が必要！
    - すでに作成済みのカメラの流用
  - スタイルを作る余裕はない！
    - 納期が短いためスタイルを作り込んでいる余裕がなかった
    - すでに作成済みの TGlyph ボタン



# コンポーネントの作成

## ■ 必要な機能

このアプリは（BeaconFence 以外で）以下の機能が必要でした。

- ウェブの表示
- カメラ撮影
- QRコード認識



# ウェブの表示

- 博物館情報などをウェブで表示
  - TWebBrowser の利用
  - ブラウザを開く
    - 自作ライブラリを利用

西都原考古博物館 Saitobaru Archaeological Museum SAITOBARU-MUSE Nav

## 博物館利用案内

■ 入場料	無料
■ 開館時間	午前10時～午後6時
■ 休館日	月曜日 休日の翌日 年末年始

### ■ 交通

車の場合  
宮崎市内より国道219号線経由約40分  
東九州自動車道西都ICより約10分

バスの場合  
宮崎空港から約80分、  
宮交シティから約70分  
宮交シティより「西都原考古博物館前」行き  
もしくは、「西都原」行き乗車  
「西都バスセンター」経由「西都原考古博物館前」で下車

もどる

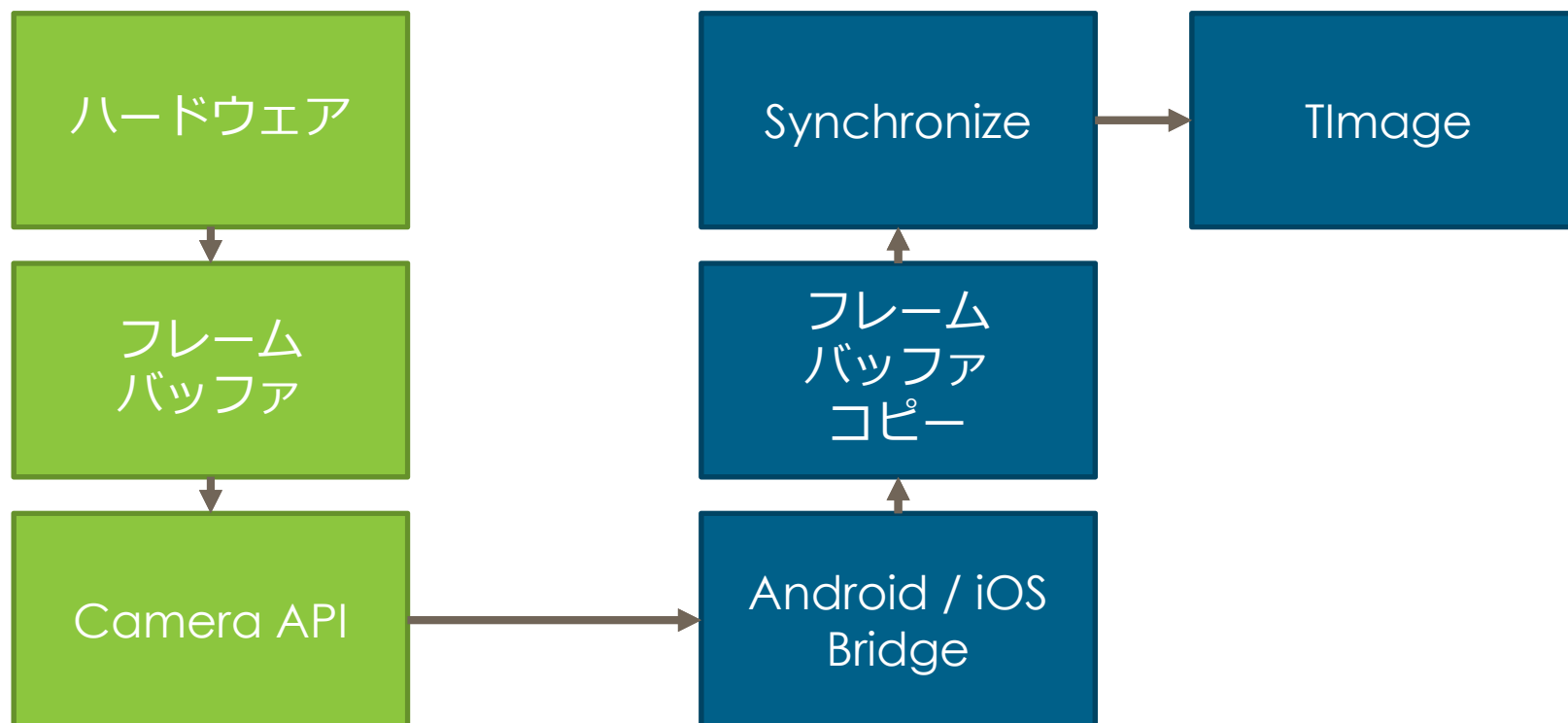
# カメラ撮影

- 観光地的なフレームのつくカメラ撮影
  - リアルタイム撮影
  - TCameraComponentでは遅すぎる...
  - リアルタイム・カメラコンポーネントの開発
    - JNativeLayout
    - Camera API v.1
    - AVCaptureSession



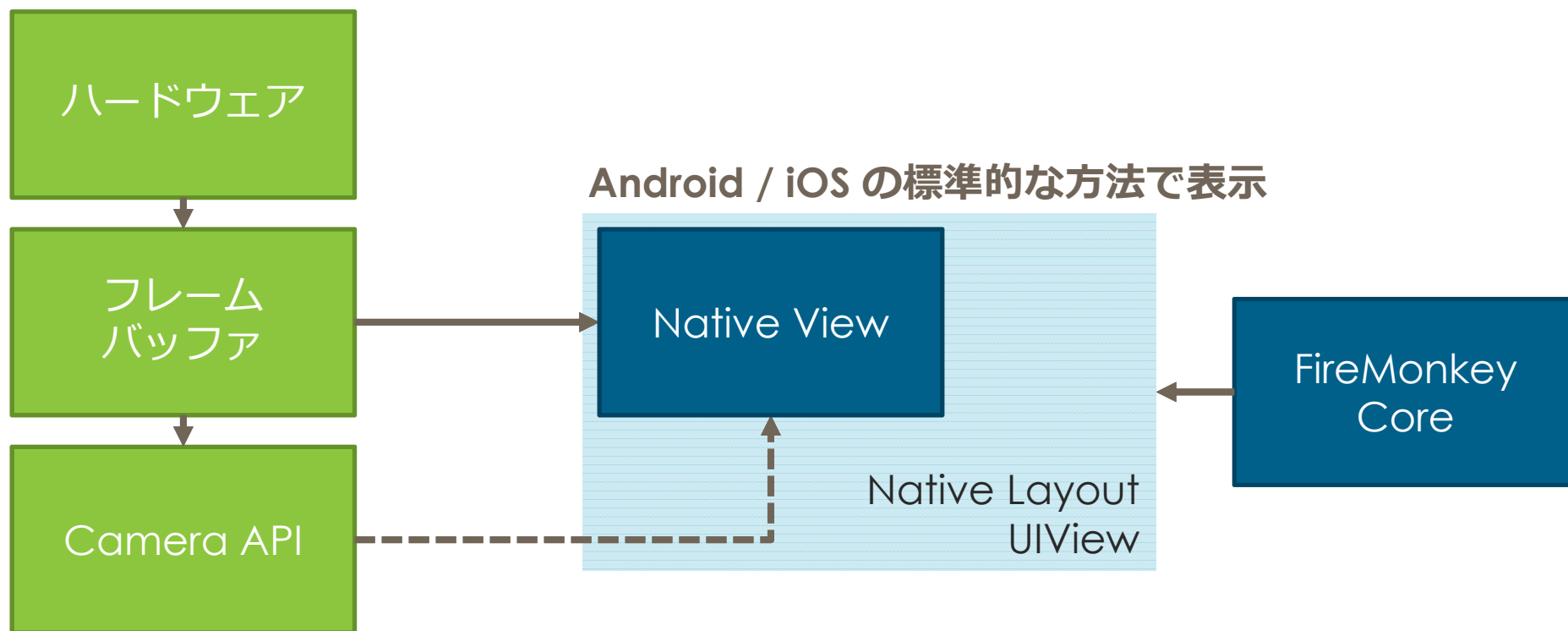
# カメラ撮影

## ■ TCamera



# カメラ撮影

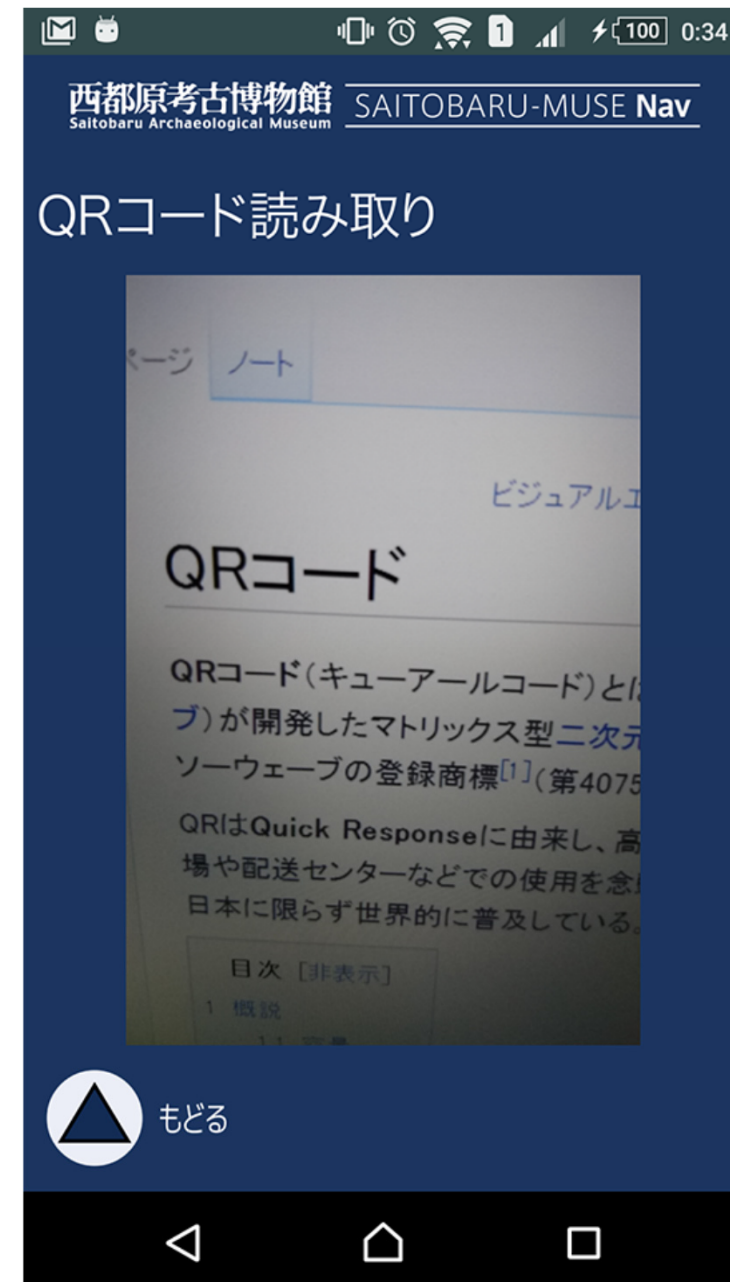
## リアルタイム・カメラコンポーネント





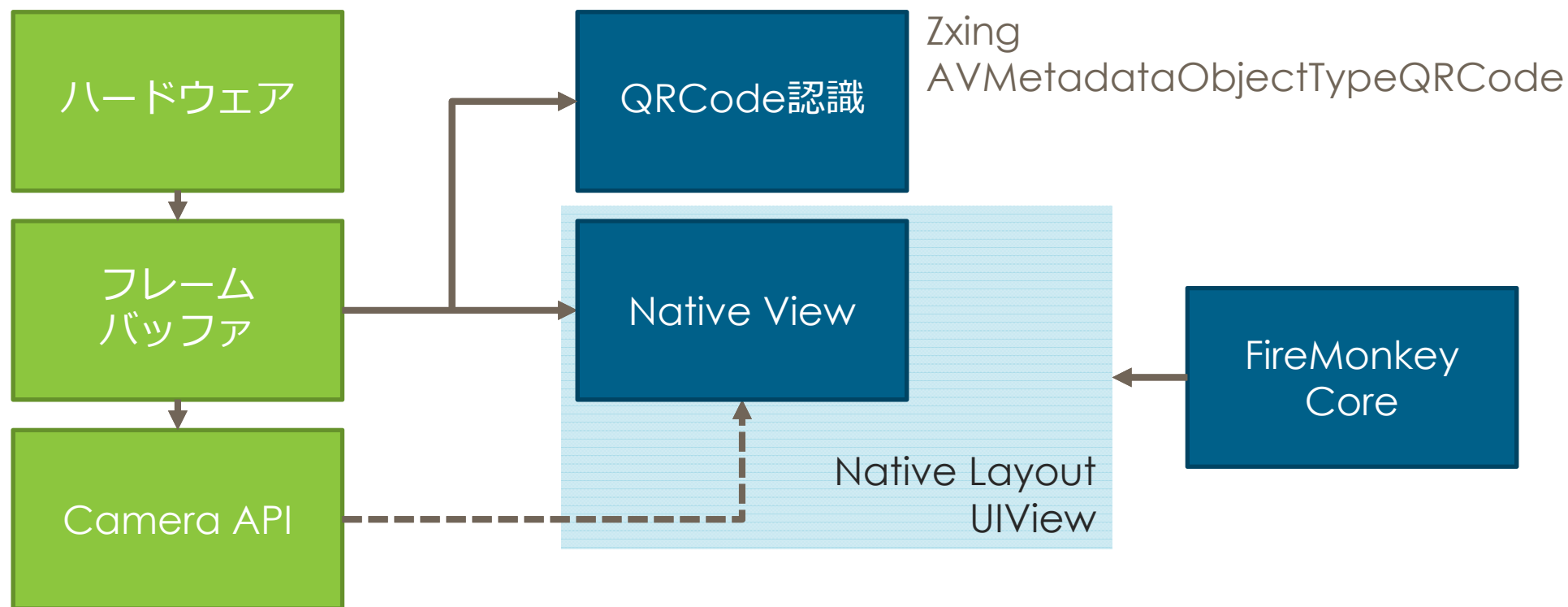
# QRコード認識

- 展示物の情報をQRコードとして提供
  - Android - Zxing
  - iOS - AVCaptureMetaOutput  
AVMetadataObjectTypeQRCode



# QRコード認識

## リアルタイム・カメラコンポーネント



## BeaconFence の問題

- 精度が安定しない！
- ビーコンの電波強度にばらつきがある！
- 検出に時間がかかる！

⇒ BeaconFence 開発チームとやりとりしながら問題を解決

⇒ 10.1 Berlin の BeaconFence は西都原考古博物館での知見が反映されたバージョン

# ■ アプリの申請

# アプリの申請

- iOS の場合（Android は、ぶっちゃけどうでも良い！）
  - ハードウェアが必須！ → Apple: 審査できへんやないか！
    - ビデオ撮影
  - コンテンツ内容
    - でたらめなデータではダメ
  - メモリが少ない機種での起動失敗
    - 物理メモリ量のチェックからの警告



# アプリの申請

- 法人登録
  - とりあえず個人で...
- 迫る期日
  - 特急申請

## ■ アプリの効果

# アプリの効果

- 順路に迷うことなく展示を見られるようになりました
- 思いの外、フレーム付き写真が好評

⇒入場者の満足度向上に貢献

- 屋内・屋外での位置検知システムの先駆け

⇒BeaconFence への期待が高まる...!

# THANKS!

[www.embarcadero.com/jp](http://www.embarcadero.com/jp)

第32回 エンバカデロ・デベロッパーキャンプ