

Starterから始めるビジュアル開発実践法

第33回 エンバカデロ・デベロッパーキャンプ

エンバカデロ・テクノロジーズ
セールスコンサルタント 相蘇 和貴
Twitter : @kazais_



embarcadero®
DEVELOPER CAMP

■ Starterから始めるビジュアル開発実践法

- Starterの狙い・価値
- Delphi / C++Builder 10.1 Starter Edition



アジェンダ

- エンバカデロと Delphi / C++Builder
- Delphi / C++Builder Starter Edition
- アカデミック
- Starter チュートリアルシリーズ
- 実践的ビジュアル開発



本日のセッション内容について

- 資料のダウンロードなど
 - <http://embt.co/dcamp-jp>
- 内容要約やURLリンク
 - <https://community.embarcadero.com>

「エンバカデロ」で検索



本日のセミナー内容は
弊社ブログに掲載予定

[コミュニティ]
↓
[日本人ブログ]



エンバカデロと Delphi / C++Builder について

- アプリケーション開発とデータベースの開発・運用を支援するツールを提供
 - ビジュアル開発ツール: RAD Studio / Delphi / C++Builder
 - マルチデバイス開発、クロスプラットフォーム向けの展開を推進

201x年
RAD Studio 10.2

2016年4月
RAD Studio 10.1 Berlin
発表

10 Seattle

IoT, Beacon強化
強力なエンタープライズ対応
クロスプラットフォーム強化

2015年9月
RAD Studio 10 Seattle
Windows 10対応の
新バージョン

2015年4月
RAD Studio XE8
FireUIによりマルチデバイス
開発のさらなる進化。
IoTもサポート

2013年9月
RAD Studio XE5
Windows, Mac OS X, iOS,
Androidのネイティブクロス
開発をサポート

2011年9月
RAD Studio XE2
WindowsとMac OS Xの
ネイティブクロス開発を実現

2008年6月
エンバカデロがポーランド
の開発ツール部門と合併

embarcadero

1995年
Delphi for Windows 発売

**MORE THAN
3 MILLION USERS
WORLDWIDE**



Delphi / C++ Builder / RAD Studio の特長

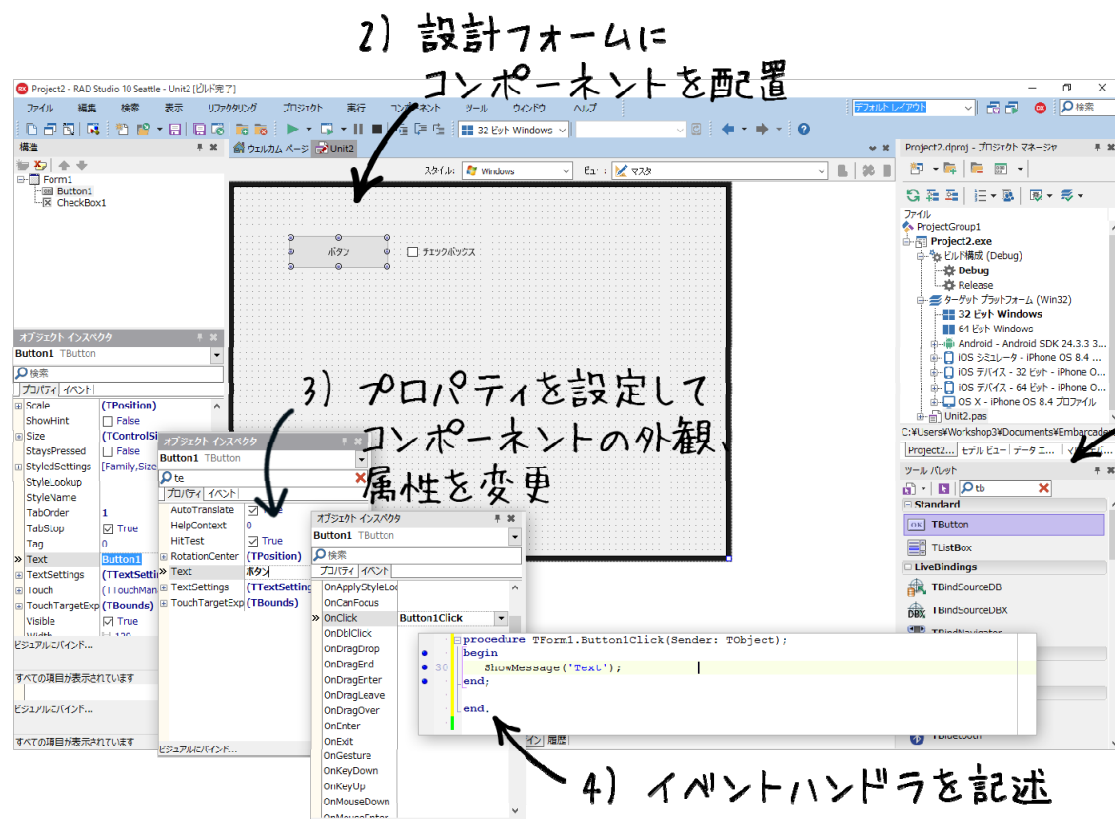
→ 統合開発環境 RAD Studio を使うメリット

- 効率的な統合開発環境
- 言語習得が容易・言語ノウハウを生かせる
- マルチデバイス・クロスプラットフォーム開発

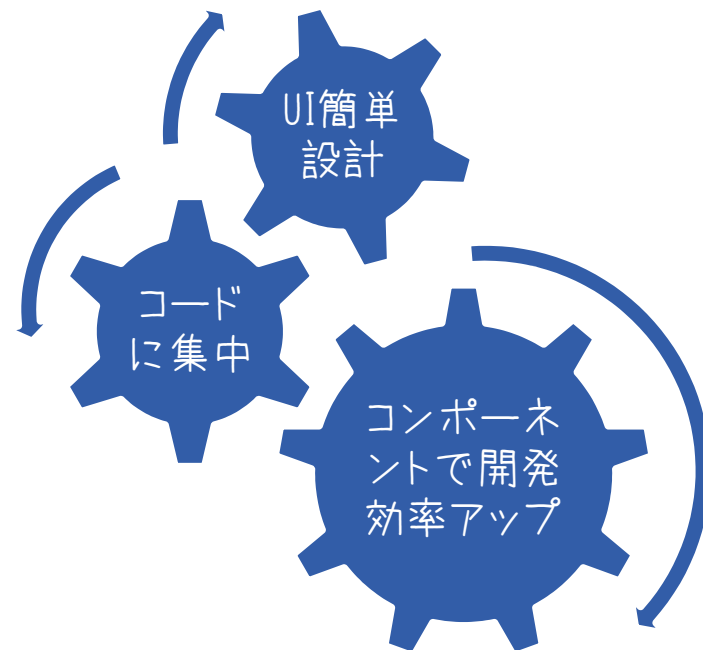


効率的な統合開発環境

- 統合開発環境 (IDE = Integrated Development Environment)
 - ビジュアル開発を実現するVCL, FireMonkey フレームワーク
 - コンポーネントを使ったドラッグアンドドロップを中心に開発可能



1) ツールパレットから
コンポーネントを
選択してドラッグ



言語習得が容易で言語ノウハウを生かせる

- 言語習得が容易・言語ノウハウを生かせる
 - C, C++スキルをもった開発者が即時にC++Builderを使える
 - 教育向け言語Pascalを基としたObject Pascalは見た目に美しく覚えやすい

順位	プログラミング言語	インデックス値
1	Java	18.236%
2	C	10.955%
3	C++	6.657%
4	C#	5.493%
5	Python	4.302%
6	JavaScript	2.929%
7	PHP	2.847%
8	Assembly language	2.417%
9	Visual Basic .NET	2.343%
10	Perl	2.333%
11	Delphi/Object Pascal	2.169%
12	Ruby	1.965%
13	Swift	1.930%
14	Objective-C	1.849%

TIOBE Programming
Community Index
2016 Sep より引用。

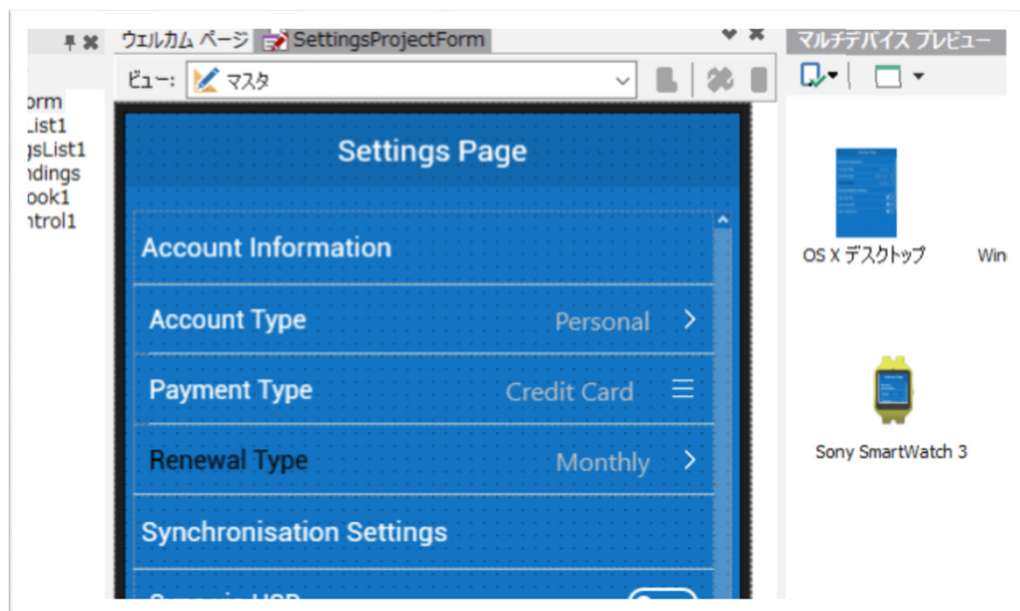
TPIBE PCI:複数の検索
エンジンの検索結果から、
対象となるプログラミング
言語がどれだけ話題に
なっているかインデックス
化したもの。現在約150の
言語を計測。



マルチデバイス・クロスプラットフォーム開発

- マルチデバイス・クロスプラットフォーム開発
 - 複数のデバイス、異なる解像度を前提としたUI設計が可能なFireUI
 - 複数のOS向けの開発を一つの開発環境、言語、UI設計で行える

1つのマスターデザインから

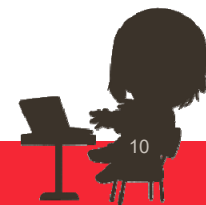


各デバイス・各種画面デザインへ



Delphi / C++ Builder 10.1 Starter Edition

- Delphi / C++ Builder Starter Edition とは
 - エンバカデロが配布している無償の統合開発環境のひとつ
- Delphi / C++ Builder Starter Edition の狙い
 - ユーザーコミュニティの形成
- Delphi / C++ Builder Starter Edition の利用範囲
 - パーソナルユースの非商用



Delphi / C++Builder Starter Edition とは

- エンバカデロが配布している統合開発環境のエディションの一つ

無償でダウンロード 利用可能

- 初期コストなし
- C++やObject Pascalを使ってアプリ開発を始めるのに最適

Windows 32bit向け 開発に特化

- VCL, FireMonkeyを使ったビジュアル開発でかんたん
- 間口が広く、効率的な開発 & 習得

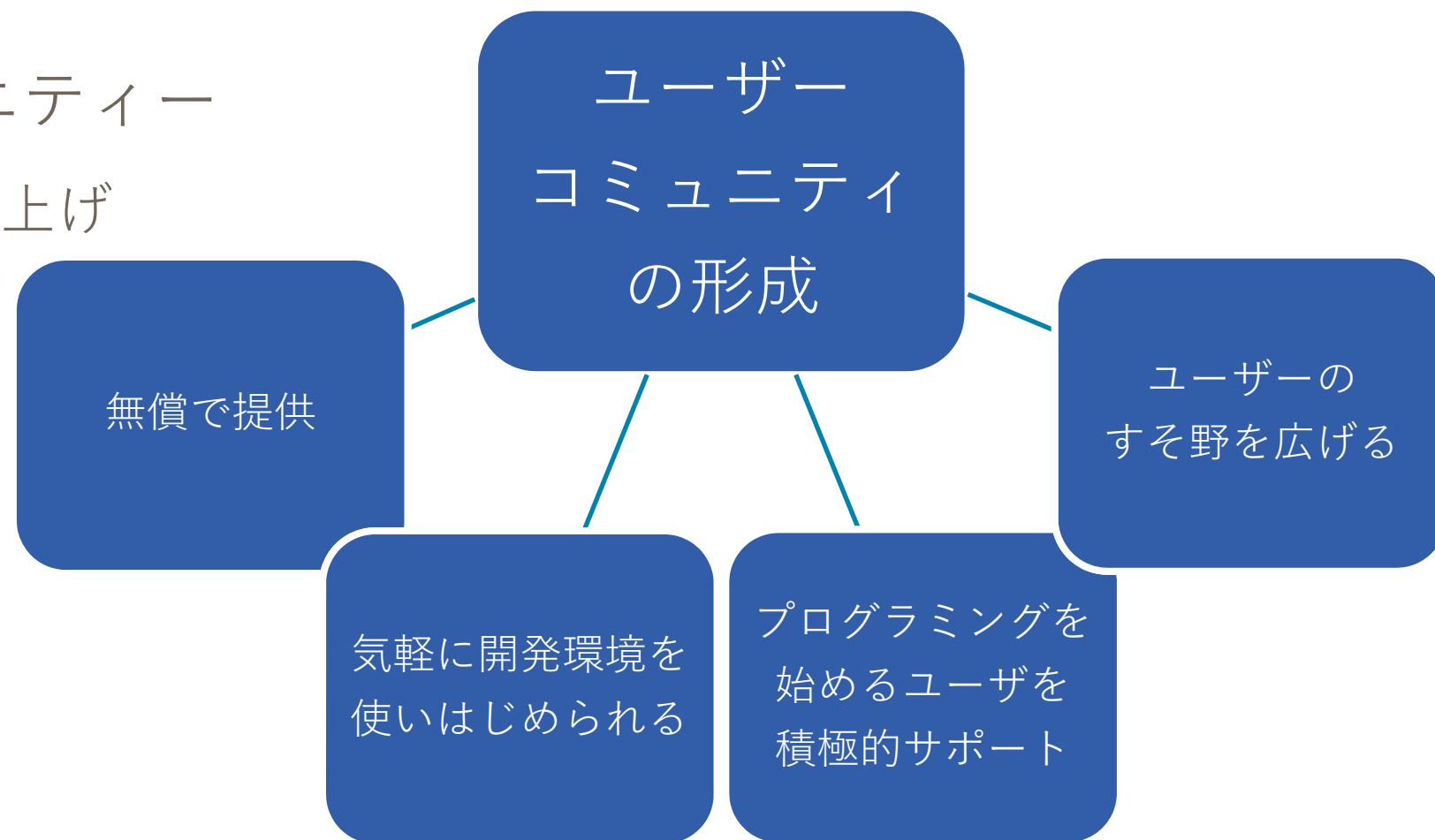
Delphi と C++Builderを 用意

- 取得者が多数のC++のスキルが活かせる
- 教育向け言語Pascalを母体とするObject Pascalで学びやすい



Delphi / C++ Builder Starter Editionの狙い

- ユーザーコミュニティー
 - ユーザー数の押し上げ
 - 活発な情報交換
 - スキルの伝達



Delphi / C++ Builder Starter Editionの利用範囲

■ 対象となるユーザー

- 個人ユーザー または 5人以下の企業・組織のユーザー

■ 利用目的

- 趣味や学習を目的とした利用

■ 収益・商用について

- 開発したアプリケーションに関連する収益が1,000 USドル未満

■ 商用ユーザーは...

- Pro, Enterprise版などの有償版を利用してください





新しいユーザーの育成に本気です

アカデミック

- 有償版アカデミックライセンス
 - 学校、学生、教員を対象とし、学習・授業で利用可能な低価格ライセンス
- アカデミックプログラム（無償）
 - 学校、学生など、学習を目的としたクラスに無料でフル開発環境を提供



有償版アカデミックライセンス

- 有償版アカデミックライセンス
 - 学校、学生、教員を対象とし、学習・授業で利用可能な低価格ライセンス
 - 教室での不特定ユーザーを対象としたネットワークライセンスも用意

製品名	アカデミック税抜価格
RAD Studio Professional アカデミック	¥20,000
RAD Studio Enterprise アカデミック	¥50,000
RAD Studio Architect アカデミック	¥68,000

VS.

製品名	税抜価格
Delphi Professional + Mobile Add-On Pack for Delphi Professional	¥176,000 + ¥89,000
Delphi Professional Mobile Pack ESD Starter アップグレード キャンペーン	¥145,800

※RAD Studio : DelphiとC++Builder両方が使えて、モバイル開発機能も付属



アカデミックプログラム（無償）

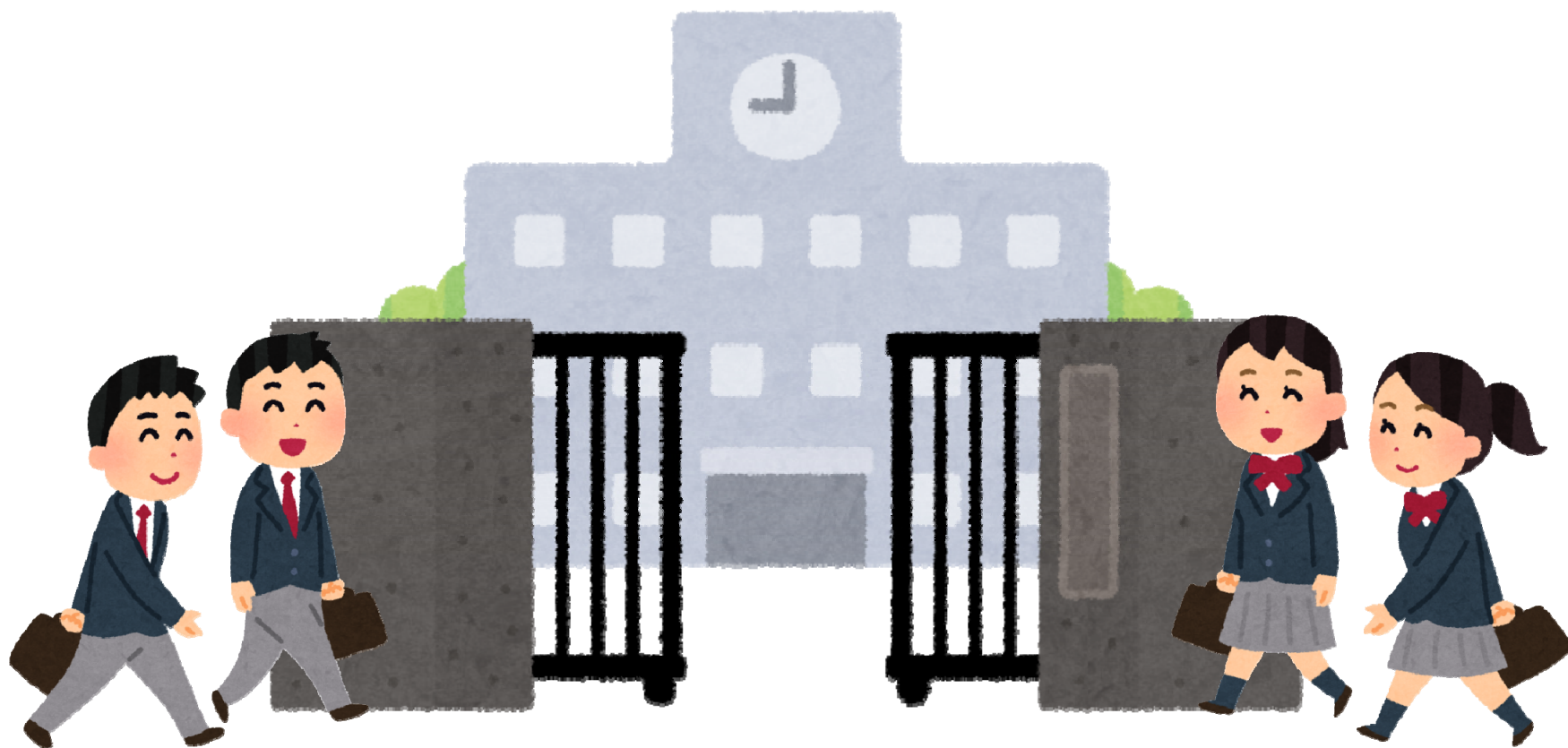
■ 概要

- 高いスキルを持ったユーザーの育成は今や業界全体の使命！
- Delphi / C++Builderのビジュアル開発と開発言語が教育に最適
- 学校、学生など学習を目的とした方々に無料でフル開発環境を提供
- 利用される皆様がパートナーとして当プログラムの支援をしていただく

■ 概要に合致する場合は...

- クラスルームで利用可能な複数の使用ライセンスを提供（無償）
- 参加者向けに家庭内での学習用として別途ライセンスを提供（無償）
- 上記ライセンスは1年間有効





新しいユーザーの育成に本気です



Starter チュートリアルシリーズ

- コンセプト
 - 無償のStarterを使ってプログラミング、アプリ開発を学ぼう！
- 実施期間
 - 10月24日～12月26日までの全10回、毎週月曜 17時より30分間放送
- シーズン1の内容
 - 「最初の一歩から始めてゲームを作ろう！」
- 第7回まで進行
 - シューティングゲームの製作に取り掛かる
- ユーザーのコミュニティ形成
 - いずれはコミュニティの中に入り込んでいただきたい
- シーズン2の開催も企画



Delphi / C++ Builder Starter チュートリアルシリーズ

シーズン1 : 2016年10月24日 ~ 12月26日 全10回

時間 : 毎週 月曜 17時00分~17時30分

ねらい : 一から学んでゲーム制作まで

シーズン1		
第1回	2016年10月24日	無料で始めよう アプリ作成
第2回	10月31日	ユーザーインターフェイス パーツ基礎
第3回	11月7日	ユーザーインターフェイス パーツの配置
第4回	11月14日	UI アニメーションの設定
第5回	11月21日	イベントに合わせて動かしてみよう
第6回	11月28日	ミニゲームを作ってみよう
第7回	12月5日	シューティングゲーム キャラクターを貼り付けよう そして動かそう
第8回	12月12日	シューティングゲーム 敵を動かしてみよう
第9回	12月19日	シューティングゲーム 敵を攻撃しよう
第10回	12月26日	シューティングゲーム ゲームオーバー スコア



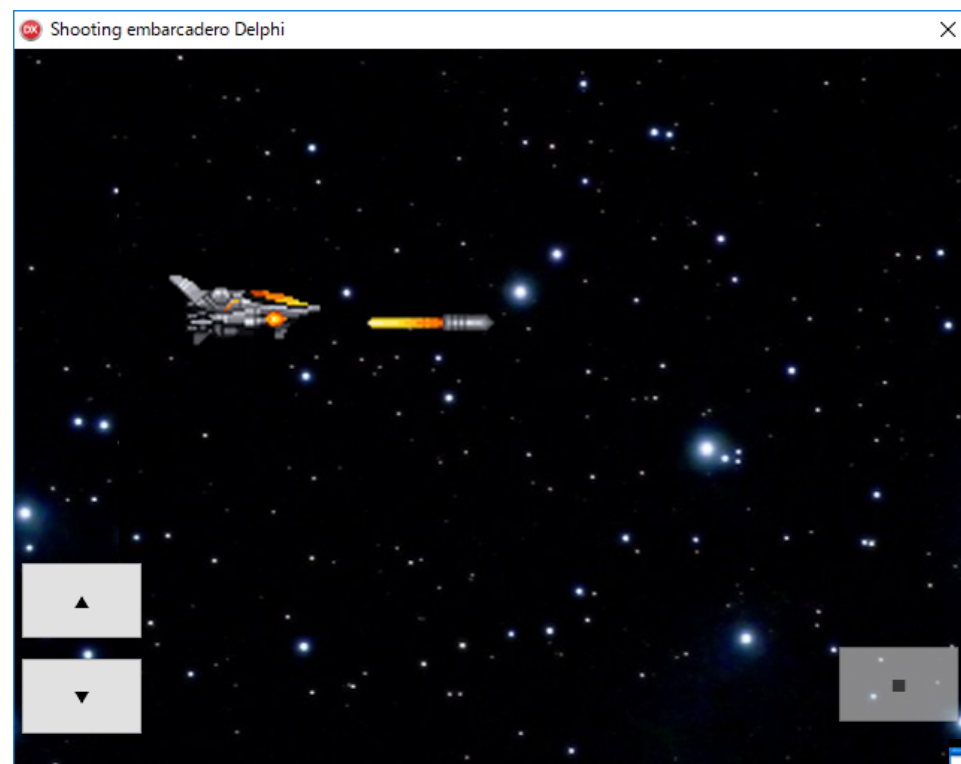
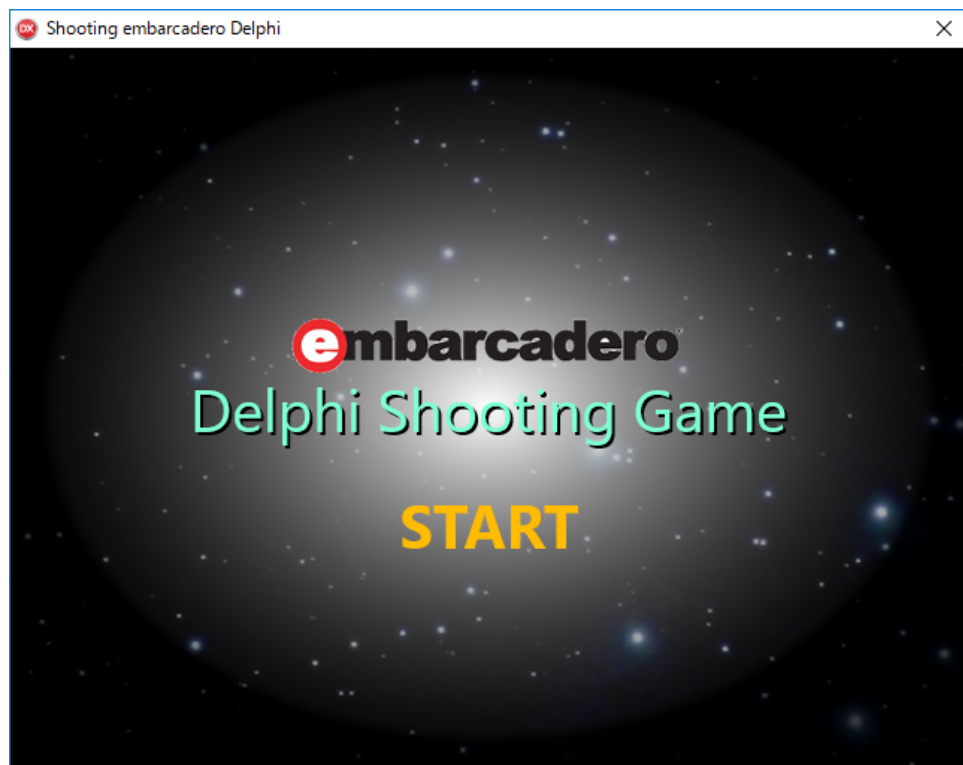
セミナー情報 : 下記のWebサイト

<http://forms.embarcadero.com/starter-tutorial-webinar>



チュートリアルシリーズ：現在の進行状況

- シューティングゲーム キャラクターを貼り付けよう そして動かそう
 - 第7回 12月5日(月) 時点



shooting_game.exe

実践的プログラミング

■ 本日のオプション

- 快速 アプリ 開発
- RADとは? Rapid Application Development !
 - Databaseアクセス代わりに
- チュートリアルシリーズのゲーム製作にフォーカスしたおさらい

- 本日の**第2セッション**では「使える」コンポーネントを多数紹介
 - FireMonkeyで、「マルチデバイス」開発に使えるコンポーネントを利用



まとめ

- エンバカデロと Delphi / C++Builder
- Delphi / C++Builder Starter Edition
- アカデミック
- Starter チュートリアルシリーズ
- 実践的ビジュアル開発



新しいユーザーの育成に本気です



THANKS!

www.embarcadero.com/jp

第33回 エンバカデロ・デベロッパーキャンプ